

**Консольное приложение DigiCons.exe для электронных весов
Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+.**

Руководство пользователя

(Версия 1.20)

Содержание

1. Введение	3
2. Назначение консольного приложения DigiCons	3
3. Комплектность	3
4. Установка и конфигурирование программы	4
5. Настройка параметров весов.	5
6. Подготовка данных для программы	7
6.1. Форматы данных файла DigiCons.ini	8
6.2. Форматы данных вспомогательных файлов	13
7. Запуск и выполнение программы.	18
8. Лицензионное соглашение.	19
9. Дополнительная информация	20

1. Введение

В данном документе описаны порядок инсталляции, конфигурирования и использования консольного приложения **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** (в дальнейшем – консольное приложение или **DigiCons**). В документе представлено описание приложения, форматы организации данных, а также примеры использования.

Для проведения инсталляции необходимо владеть базовыми знаниями и навыками проведения инсталляций в среде Windows. Перед чтением данного документа необходимо изучить документы “Руководство по эксплуатации”, а также изучить документы и тесты, поставляемые на CD ROM и другую документацию поставляемую с весами.

2. Назначение

Консольное приложение sm300Con предназначено для настройки весов Digi SM300 (и/или Digi SM100, Digi SM100+) и записи информации об артикулах в весы, подключенные в локальную сеть с помощью протокола TCP/IP. Программное обеспечение может работать в операционных системах Windows 98/2000/XP.

Помимо этого приложение позволяет снять с весов отчеты товаров и главных групп.

Приложение может быть запущено:

- 1) из меню Пуск (подменю Выполнить)
- 2) из файловых менеджеров (Volkov Commander, Far, Windows Commander)
- 3) из другой программы с помощью Win32 API функций (ShellExecute, CreateProcess) или с помощью других специализированных средств, имеющихся в среде разработки.

Входными параметрами приложения являются:

- 1) IP адрес весов в локальной сети или логический идентификатор адреса (см. файл Hosts из каталога C:\WINNT\system32\drivers\etc)
- 2) файл DigiCons.ini – файл, управляющий операциями с весами
- 3) дополнительные управляющие и информационные файлы, ссылки на которые указываются в файле DigiCons.ini.

Консольное приложение может выполнить указанную в управляющем файле операцию либо группу операций описанных там же. К этим операциям относятся::

- 1) чтение отчета из весов;
- 2) чтение файла этикетки из весов (включая вспомогательную информацию) либо создание новой этикетки и запись её в весы (чтобы в дальнейшем её использовать);
- 3) запись артикулов в весы (включая информацию об ингредиентах).

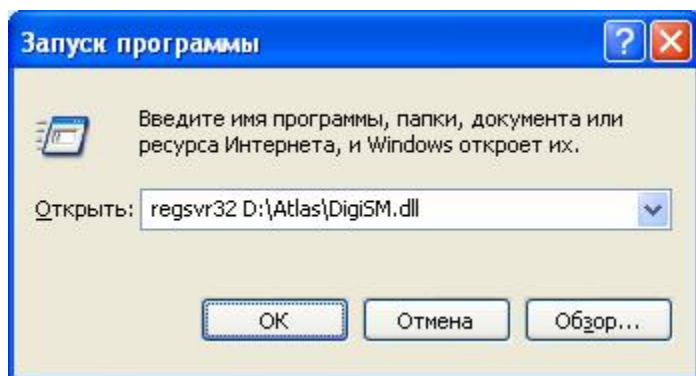
3. Комплектность

- Консольное приложение DigiCons.exe
- COM объект DigiSM.dll
- Примеры управляющих файлов (файлы для настройки вида этикетки и т.д.)
- Данное руководство

4. Инсталляция и конфигурирование программы

Консольное приложение DigiCons.ini использует для доступа к весам COM объект DigiSM.dll. Необходимая для работы версия COM объекта входит непосредственно в комплект поставки консольного приложения DigiCons.ini.

1. Для того чтобы консольное приложение могло использовать COM объект DigiSM.dll необходимо установить этот COM объект. Для этого с помощью мыши нажмите кнопку Пуск на Рабочем столе компьютера, затем выберите кнопку Выполнить и в появившемся окне



вызовите программу regsvr32 с путем к COM объекту DigiSM.dll (в примере-рисунке этот объект находится в каталоге D:\Atlas\).

2. Теперь, когда COM объект установлен, необходимо выбрать каталог для самого консольного приложения. Для нормального функционирования приложения необходимо выбрать каталог так чтобы в его полной записи не встречались кириллические символы и пробелы.

Примеры:

D:\Atlas\
C:\Program Files\Google\
C:\Программа\Google\

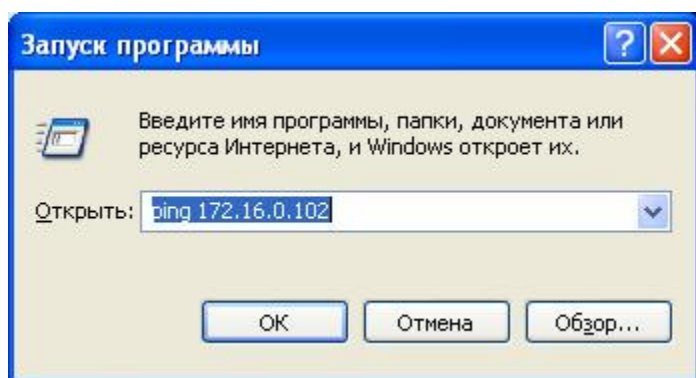
Первый каталог подходит для использования, второй – не подходит (в названии есть пробел), третий – не подходит из-за кириллицы.

3. Все остальные файлы консольного приложения надо переписать в выбранный в п.2 каталог. Теперь приложение готово к работе.

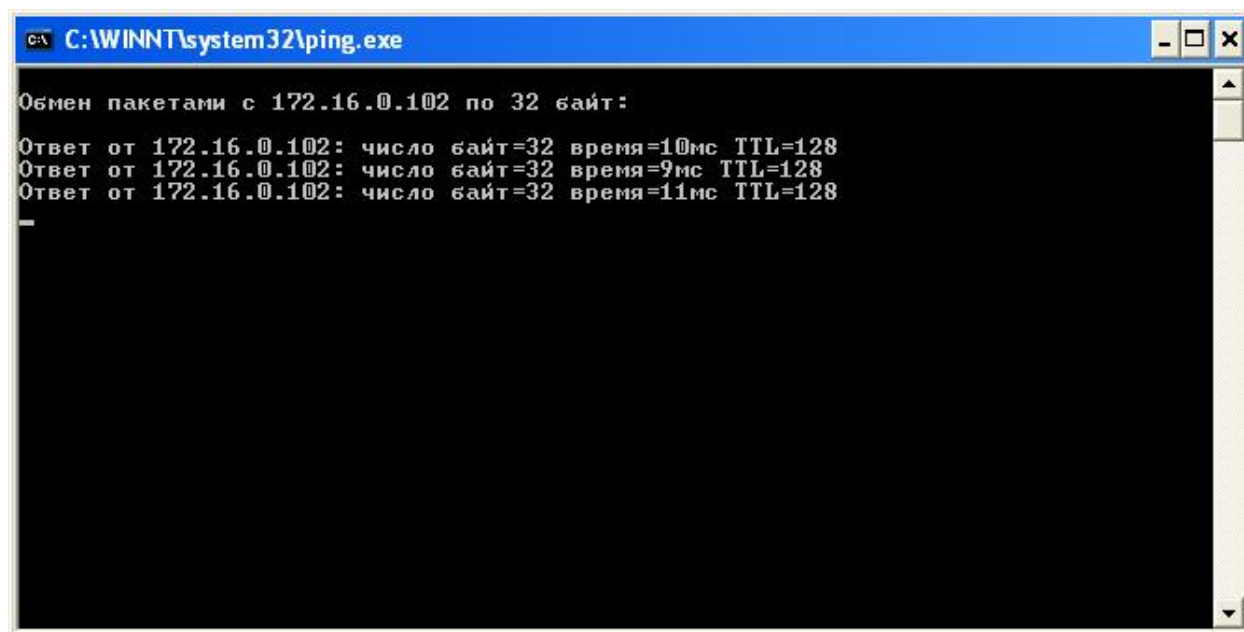
5. Настройка параметров весов

Для настройки параметров весов необходимо умение работать с пользовательскими и сервисными спецификациями, а также внимательно изучить Руководство пользователя для весов. Поскольку предполагается, что программу DigiCons будет связываться с весами, подключенными к локальной сети, то необходимо выполнить настройку весов для локальной сети, в том числе, установить IP-адреса весов. Имейте ввиду, что адрес весов и адрес компьютера должны отличаться только в последней (четвертой) группе цифр).

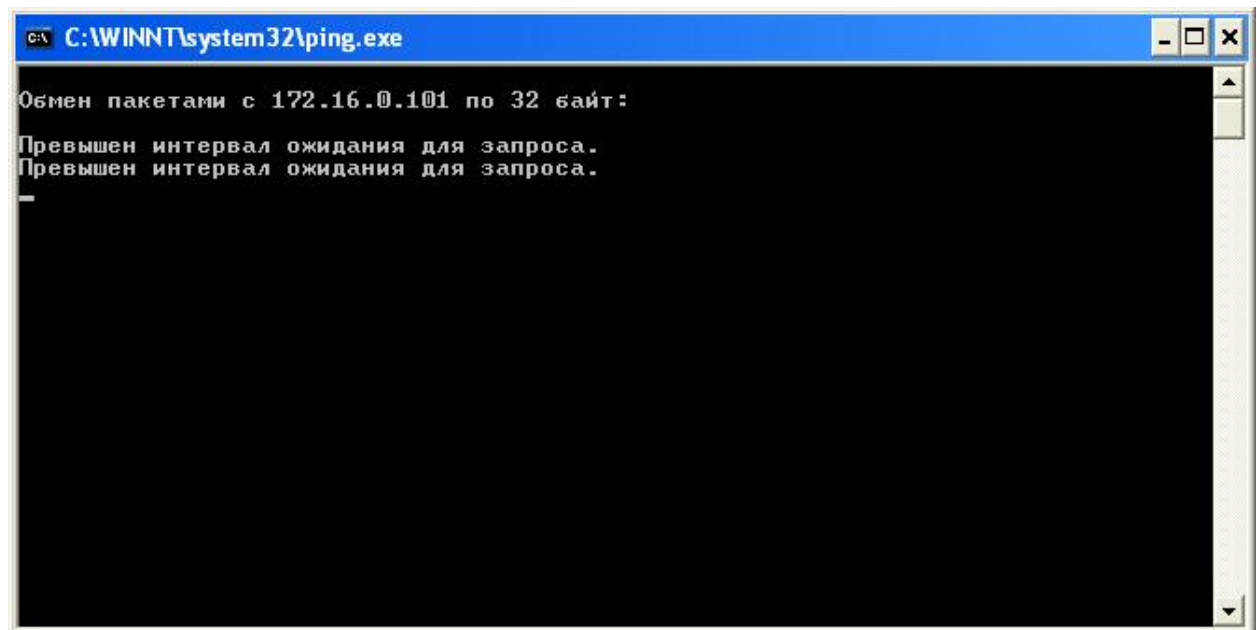
После завершения ввода адреса весов перезагрузите их и протестируйте. Для этого с помощью мыши нажмите кнопку Пуск на Рабочем столе компьютера, затем выберите кнопку Выполнить и в появившемся окне введите команду ping с адресом интересующих весов. Предположим, что у весов IP адрес равен 172.15.0.102, тогда команда ping будет выглядеть так:



Если в результате выполнения команды ping весы были обнаружены, то это будет видно в появившемся окне:



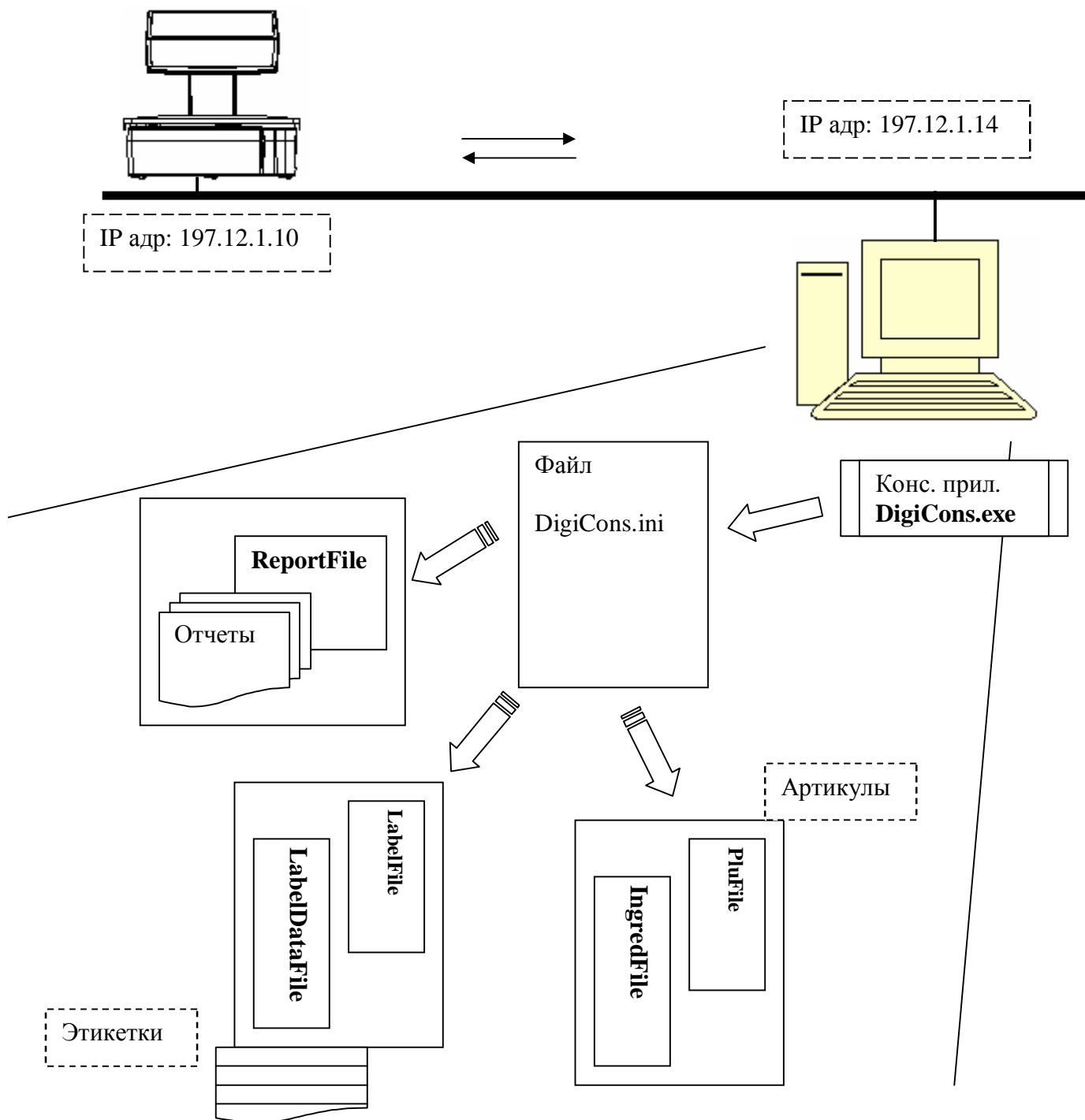
Однако если весы с указанным адресом не обнаружены, то на дисплее появится окно следующего вида:



После успешного обращения к весам, подключенным в локальную сеть, можно перейти к работе с консольным приложением.

6. Подготовка данных для программы

На следующем рисунке представлена схема связей между управляющими файлами консольного приложения.



6.1. Форматы данных файла DigiCons.ini

Как указывалось выше DigiCons.ini - это файл, который управляет работой консольного приложения. Если при запуске консольного приложения окажется, что данный файл отсутствует в каталоге приложения, то никаких операций с весами выполнено не будет, а приложение завершится аварийно. Ниже приведено содержимое (текст) типового файла DigiCons.ini:

[Reports] DoIt=Yes Delimiter=; ReportFile=plureport.txt	}	Секция отчетов (Reports)
[LabelFormat] DoIt=Yes LabelFile=LLarge.lbl LabelDataFile=LLarge.dat Errors=Stop Operation=Write	}	Секция формата этикетки (LabelFormat)
[PLU_Data] DoIt=Yes PluFile=plufile.txt Delimiter=; Label Format=18 Barcode Type=4 Time Print=1 Barcode Prefix=22 Barcode Weight Type=4 Barcode Weight Prefix=22 Ingredients=Yes IngredFile=Ingred.txt	}	Секция артикулов (PLU_Data)

Как видно из примера-рисунка файл DigiCons.ini состоит из ключевых записей специального формата, которые определяют данные и управляют консольным приложением.

Формат ключевой записи:

<Идентификатор>=<Значение_идентификатора>

Пример.

DoIt=Yes

Следует обратить внимание, что действие идентификатора относится к той секции файла DigiCons.ini, в которой он находится. Секция, в свою очередь, начинается заголовком секции, помещаемым в квадратные скобки. В настоящее время в DigiCons.ini есть три различные секции – Reports, LabelFormat и PLU_Data. Теперь рассмотрим ключевые записи каждой из секций файла.

Секция Reports

DoIt = <Yes | No>

Идентификатор *DoIt* секции Reports определяет, должно ли выполняться чтение отчетов из весов.

DoIt = Yes - означает, что отчеты должны быть прочитаны (чтение отчетов выполняется перед чтением/записью этикетки и записью артикулов).

DoIt = No - означает, что чтение отчетов не проводится и, следовательно, остальные идентификаторы секции игнорируются.

По умолчанию используется значение *No*.

Delimiter = <разделительный символ>

Идентификатор *Delimiter* определяет разделительный символ, который будет формироваться консольным приложением для использования им в качестве разделителя между полями отчета.

Пример: *Delimiter=*,

В данном случае, в качестве разделителя будет использоваться запятая.

По умолчанию используется значение ;(точка-с-запятой) .

ReportFile = <Имя файла отчетов>

Идентификатор *ReportFile* позволяет указать имя файла, в который консольное приложение поместит прочитанный из весов отчет. Имя файла не должно содержать элементов каталога. Файл отчетов будет помещён в каталог, в котором находится консольное приложение DigiCons.ini.

Пример: *ReportFile=plureport.txt*

В данном случае, отчет будет помещён в файл plureport.txt, при этом таблица отчета, из которой информация была считана, будет удалена из весов.

По умолчанию используется значение plureport.txt

Errors = <Stop | Continue>

Идентификатор *Errors* определяет, как реагирует консольное приложение на возникновение ошибки во время чтения отчетов.

Errors = Stop - означает, что если при выполнении секции Reports будет обнаружена ошибка, то выполнение консольного приложения прекращается, даже если ещё необходимо выполнить операции по работе с этикеткой и/или с загрузкой артикулов.

Errors = Continue - означает, что даже если будут обнаружены ошибки при работе приложения в секции Reports, консольное приложение продолжит выполняться (при наличии заданий в других секциях).

По умолчанию считается что, несмотря на возникшую ошибку, приложение должно продолжить (*Continue*) выполнение.

Секция LabelFormat

DoIt = <Yes | No>

Идентификатор *DoIt* секции *LabelFormat* определяет, должно ли выполняться чтение этикетки из весов или запись в весы.

DoIt = Yes - означает, что данные для чтения или записи этикетки подготовлены и эта операция должна быть выполнена (если должны считываться отчеты, то операции чтения/записи этикетки выполняются сразу после чтения отчетов).

DoIt = No - означает, что операции по чтению-записи этикетки не выполняются и, следовательно, остальные идентификаторы секции игнорируются.

По умолчанию используется значение *No*.

LabelFile = <Имя файла этикетки>

Идентификатор *LabelFile* позволяет указать имя файла, в котором хранится информация о расположении полей в этикетке. Например, в нем может быть указано, где начинается название товара по X (координата начала) и по Y, как велико поле по X и Y и дополнительную информацию о свойствах поля (например, в каком направлении читается надпись). И так по каждому имеющемуся на этикетке полю. Кроме того, в файле этикетки указывается информация о типе проводимой операции (чтение или запись) и о номере этикетки.

Имя файла не должно содержать элементов имени каталога. Файл этикетки должен находиться в каталоге, в котором находится консольное приложение *DigiCons.ini*.

Пример: *LabelFile=LLarge.lbl*

В данном случае имя файла определяется как *LLarge.lbl*

По умолчанию используется значение *Label.lbl*.

LabelDataFile = <Имя файла данных этикетки>

Идентификатор *LabelDataFile* позволяет указать имя файла, в котором хранится информация о специальных текстовых данных этикетки. В частности, это название магазина (1-3 строки) и текстовые данные определяющие единицы измерения (“шт” или “кг”), заголовки типа “Количество”, “Упаковано”, “Годен до” и т.д.

Пример: *LabelDataFile=LLarge.dat*

В данном случае имя файла определяется как *LLarge.dat*

По умолчанию используется значение *Label.dat*.

Errors = <Stop | Continue>

Идентификатор *Errors* определяет, как реагирует консольное приложение на возникновение ошибки во время чтения или записи этикетки.

Errors = Stop - означает, что если при выполнении секции *LabelFormat* будет обнаружена ошибка, то выполнение консольного приложения прекращается, даже если ещё необходимо выполнить операции по загрузке артикулов.

Errors = Continue - означает, что даже если будут обнаружены ошибки при выполнении приложения в секции *LabelFormat*, консольное приложение продолжит выполняться (при наличии задания в секции *PLU_Data*). По умолчанию считается что, несмотря на возникшую ошибку, приложение должно продолжить выполнение.

Operation = <Read | Write>

Идентификатор *Operation* определяет, какая операция с этикеткой должна выполняться (Чтение – *Read* или Запись - *Write*). Идентификатор *Operation* является дублирующим – в файле этикетки (*LabelFile*) существует аналог этого идентификатора с теми же возможными

значениями. Однако если используется оба идентификатора *Operation*, то определяющим идентификатором является этот (из секции *LabelFormat*).

Секция PLU Data

DoIt = <Yes | No>

Идентификатор *DoIt* секции *PLU_Data* определяет, должно ли выполняться чтение этикетки из весов или запись в весы.

DoIt = Yes - означает, что данные артикулов подготовлены и эта операция должна быть выполнена (если должны считываться отчеты, то операции чтения/записи этикетки выполняются сразу после чтения отчетов).

DoIt = No - означает, что операции по чтению-записи этикетки не выполняются и, следовательно, остальные идентификаторы секции игнорируются.

По умолчанию используется значение *No*.

PluFile = <Имя файла артикулов>

Идентификатор *PluFile* позволяет указать имя файла, в котором хранится информация об артикулах. Каждая строка файла относится к одному артикулу. Поля строки отделены разделителями (Идентификатор *Delimiter*).

Имя файла не должно содержать элементов имени каталога. Файл артикулов должен находиться в каталоге, в котором находится консольное приложение *DigiCons.ini*.

Пример: *PluFile=plufile.txt*

В данном случае имя файла определяется как *plufile.txt*

По умолчанию используется значение *plufile.txt*.

Delimiter = <разделительный символ>

Идентификатор *Delimiter* определяет разделительный символ, который будет формироваться консольным приложением для использования им в качестве разделителя между полями отчета.

Пример: *Delimiter=*,

В данном случае, в качестве разделителя будет использоваться запятая.

По умолчанию используется значение ;(точка-с-запятой) .

Label Format = <номер_этикетки>

Идентификатор *Label Format* определяет номер этикетки, которая должна использоваться с программируемыми артикулами. Ниже приведена таблица соответствия типов этикетки (F1, F2, ...) и номеров этикетки.

FORMAT #	<u>DATA CODE</u>	<u>Номер этикетки</u>
DEFAULT	00H	0
T1 - T12	01H – 0CH	1-12
S	0DH	13
A	0EH	14
B	0FH	15
C	10H	16
F1 - F8	11H – 18H	17 - 24

Из таблицы видно, что номера этикеток указываются в десятичном формате, кроме того допускается использование символических имен формата (например, F1, F2,...).

Пример: Label Format=18

В данном случае, в качестве этикетки используется этикетка формата F2..

По умолчанию используется значение ;(точка-с-запятой) .

Barcode Prefix = <значение>

Выбирается два первых символа (префикс) баркода. Если значение не указано или данный параметр отсутствует, то используется 25.

Пример: Barcode Prefix=22

Barcode Type = <значение>

Выбирается тип баркода. Если значение не указано или данный параметр отсутствует, то используется 5. Если необходимо использовать 6 символов в номере артикула, то рекомендуется использовать тип 4.

значение	EAN DATA(7 Bytes)
00H	Default
01H	F1F2 CCCCC XCD XXXX CD 0
02H	0 F2 CCCCCC XCD XXXX CD
03H	F1F2 CCCCC 0 XXXX CD 0
04H	F1F2 CCCCCC XXXX CD 0
05H	F1F2 CCCCC XXXXX CD 0
06H	0 F2 CCCCCC XXXXX CD
07H	0 F2 CCCCC XXXXXX CD
08H	F1F2 CCCCCCCCC CD 0
09H	F1F2 CCCC XXXXXX CD 0
0AH	F1F2 CCCCC CD 000000
0BH	0 F2 CC XXXX CD 00000
0CH	NON BARCODE
0DH	F1 0 CCCCC XCD XXXX CD 0
0EH	F1 0 CCCCCC XXXX CD 0
0FH	F1F2 CCCC XCD XXXXX CD 0
10H	0 F2 CCCCC XCD XXXXX CD
11H	F1F2 CCC XXXXXXXX CD 0
12H	F1F2 CC XXXXXXXX CD 0
13H	PLU NO., WEIGHT, TTL PRICE
14H	NON BARCODE
15H	F1F2 CCCCC PCD XXXX CD 0

C – код артикула, X – вес или цена, F1F2 – префикс баркода.

Пример: Barcode Type=4

Barcode Weight Prefix = <значение>

Если используется этот параметр, для весовых артикулов будет использовано его значение, а не значение параметра *Barcode Prefix*.

Выбирается два первых символа (префикс) баркода. Если значение не указано или данный параметр отсутствует, то используется 25.

Barcode Weight Type = <значение>

Если используется этот параметр, для весовых артикулов будет использовано его значение, а не значение параметра *Barcode Type*.

Выбирается тип баркода. Если значение не указано или данный параметр отсутствует, то используется 5. Если необходимо использовать 6 символов в номере артикула, то рекомендуется использовать тип 4.

Time Print = <значение>

Если значение = 1, то на этикетке печатается время печати этикетки, если 0, то не печатается.
Умолчание – 0.

Ingredients = <Yes | No>

Идентификатор *Ingredients* секции PLU_Data определяет, должна ли выполняться запись ингредиентов в весы.

DoIt = Yes - означает, что файл ингредиентов должен писаться в весы

DoIt = No – не должен.

По умолчанию используется значение *No*.

IngredFile = <Имя файла ингредиентов>

Идентификатор *IngredFile* позволяет указать имя файла, в котором хранится информация об ингредиентах. Каждая строка файла относится к одному ингредиенту. Поля строки отделены разделителями (Идентификатор *Delimiter*).

Имя файла не должно содержать элементов имени каталога. Файл артикулов должен находиться в каталоге, в котором находится консольное приложение DigiCons.ini.

Пример: IngredFile=Ingred.txt

В данном случае имя файла определяется как Ingred.txt

По умолчанию используется значение Ingred.txt.

6.2. Форматы данных вспомогательных файлов

ReportFile

Каждая строка файла это информация об артикуле. Поля в строке отделяются разделителями и, следовательно, такой файл можно легко загрузить в Excel. В качестве единиц измерения в отчетах используются – штуки, копейки, граммы (то есть десятичные точки/запятые в файлах-отчетах не используются). Поля файла отделяются разделительным символом, который описан в идентификаторе *Delimiter* секции *Reports*.

Формат PLUTotal (приводится формат одной строки – то есть информация об одном артикуле):

1. Номер артикула
2. EAN код (опционально)
3. Код товарной группы
- TOTAL DAILY
4. Стоимость товара
5. Планируемая стоимость товара
6. Количество (штуки для невесового товара + количество этикеток для весового)
7. Вес для весового товара или 0 для невесового
8. Общая прибыль (опционально)

TOTAL TERM

пункты 4-8

TOTAL PREPACK - DAILY

пункты 4-8

TOTAL PREPACK - TERM

пункты 4-8

TOTAL DISCOUNT

пункты 4-8

29. Дата

LabelFile

Файла формата полей этикетки.

Секция Scale

Operation = <Write | Read>

Определяет тип операции: чтение формата этикетки из весов (**Read**) и запись формата этикетки в весы (**Write**).

NumberLabel = <номер этикетки>

Идентификатор *Label Format* определяет номер этикетки, которая должна использоваться с программируемыми артикулами. Ниже приведена таблица соответствия типов этикетки (F1, F2, ...) и номеров этикетки.

FORMAT NO	DATA CODE	Номер этикетки
F1 - F8	1H - 8H	1 - 8
S	80H	128
A	81H	129
B	82H	130
C	83H	131
T1 - T16	84H - 93H	132 - 147
T21 - T28	98H - 9FH	152 - 159

Примечание

Если была выбрана операция чтения, то нет необходимости устанавливать другие идентификаторы кроме **Operation** и **NumberLabel**. Идентификаторы секции **PrintFormat** при этом заполняются данными формата этикетки, считанными из весов. Если необходимо создать свой тип этикетки, то рекомендуется сначала прочитать из весов какие-то существующие типы этикетки.

Секция PrintFormat

Width = <ширина этикетки>

Ширина этикетки – как правило равна 448 единиц

Height = <высота этикетки>

Высота этикетки может быть различной, например 320 единиц

Status = 1

Определяет размер файла артикулов

Большинство других полей секции имеют вид:

Идентификатор = <координата X>,<координата Y>,<Status>,<высота поля>,<ширина поля>

Таким образом каждый идентификатор предназначен для описания определённого поля на этикетке. В примерах дистрибутива файл этикетки имеет расширение .lbl, более подробную информацию об содержимом полей этого файла можно получить прочитав материалы архива LblFmt.rar.

LabelDataFile

Файл данных этикетки

Как правило этот файл имеет расширение .dat. В данном файле хранится дополнительная (текстовая) информация, относящаяся к этикетке. Это так называемый файл текстов, хранящий надписи на этикетке: “кг”, “цена” и т.д.. И это файл названия магазина, который содержит имя магазина (1-3 строки). Содержимое этих текстовых “заготовок” фиксировано для данного типа этикетки и не зависит от конкретного артикула. Секция **TextData** содержит информацию для текстовых сообщений, а секция **ShopName** информацию о названии магазина. В обеих секциях есть стандартный идентификатор *DoIt*, принимающий значение *Yes* или *No*. В зависимости от значения этого идентификатора действие, за которое отвечает секция (чтение/запись текстов, чтение/запись название магазина) выполняется или нет. Тип операции определяется в файле *LabelFile* идентификатором *Operation*.

Секция TextData

Идентификатор *DoIt* описан выше.

Идентификаторы TextN (где 0 ≤ N ≤ 19)

TextN = <Текст>

Пример: **Text8** = Грн.

Идентификаторы FontN (где 1 ≤ N ≤ 3)

FontN = <номершрифта>

Пример: **Font2** = 0

Шрифты весов и их номера.

Character	Data Code (Font)	Size	Country
S1	0	5 × 7	STANDARD
S2	1	6 × 10	
S3	2	7 × 12	
S4	3	7 × 16	
S5	4	9 × 22	

M1	5	10 × 14	STANDARD
M2	6	12 × 20	
M3	7	14 × 24	
M4	8	14 × 32	
M5	9	18 × 44	

Примечание. Местоположение текстовых надписей определяется в файле *LabelFile* значениями идентификаторов *TextN* в секции *PrintFormat*

Секция ShopName

Идентификатор *DoIt* описан выше.

Идентификаторы NameN (где 1 ≤ N ≤ 3)

NameN = <Текст>

Пример: **Name1** = Гастроном

Идентификаторы FontN (где 1 ≤ N ≤ 3)

FontN = <номерфонта>

Пример: **Font2** = 0

Примечание. Местоположение текстовых надписей определяется в файле *LabelFile* значениями идентификаторов *ShopName* в секции *PrintFormat*

PluFile

Файл артикулов.

Файл состоит из строк, каждая из которых соответствует одному артикулу. При этом каждая из строк разделена на поля, которые разделяются специальными символами (см. *Delimiter* секции PLU_Data файла DigiCons.ini).

Формат строки:

<ном_арт><d><назв_арт><d><цена><d><вес.><d><срок_год><d>

где

<d> - разделитель (например - ;)

<ном_арт> - номер артикула

<назв_арт> - название артикула

<цена> - цена единицы товара

<вес.> - если 1, то товар весовой, если 0 – нет.

<срок_год> - срок годности в днях

Пример файла:

21;Ковбаса;10.00;0;-1;
28;Морква;12.00;1;-1;
222229;Салямі Київська;25.78;1;8;
121;Тунець;10.00;0;-1;
1128;Молоко;12.00;1;-1;
212;Сир;10.00;0;-1;
282;Котлети рибні;12.00;1;-1;
422229;Хліб;15.78;0;111;

IngredFile

Файл ингредиентов.

Файл состоит из строк, каждая из которых соответствует ингредиентам для одного из артикулов. При этом каждая из строк разделена на поля, которые разделяются специальными символами (см. *Delimiter* секции PLU_Data файла DigiCons.ini).

Формат строки:

<ном_арт><d><фонт><d><спис.ингред.><d>

где

<d> - разделитель (например - ;)

<ном_арт> - номер артикула

<фонт> - номер фонта (0-9)

<спис.ингред.> - список ингредиентов

Font - используемый шрифт, по-умолчанию 3. Можно использовать шрифты: 0 (самый маленький), 1, 2, 3, 5(самый большой).

Name - собственно строка из названия магазина.

Необходимо запомнить, что максимальное количество символов в строке зависит от используемого шрифта.

0 шрифт - 70 символов максимум;

1 - 52 символа;

2 - 52 символа;

3 - 52 символа;

5 - 34 символа.

Если длина строки больше, то она не будет обрезаться, а скорее всего не распечатается.

21;0;Мясо, сало, чеснок;

28;4;Артишоки;

222229;2;Саврида, Раки;

121;1;перец, соль, чеснок, морковь, жень-шень, шесть-жень;

1128;3;помидоры, огурцы;

212;5;мясо, мясо и мясо;

7. Запуск и выполнение программы

Для запуска программы необходимо подготовить управляющие файлы программы (в первую очередь DigiCons.ini), определить какие функции должны быть выполнены, решить следует ли выполнить все задания одним запуском программы (DoIt = Yes) или последовательно шаг за шагом (тогда запускать консольное приложение придется несколько раз).

После этого надо запустить консольное приложение из командной строки, либо из пакетного файла.

Формат строки запуска:

DigiCons.exe <IP_address>

Например - DigiCons.exe 192.168.79.54

8. Лицензионное соглашение

Программный продукт **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** является бесплатным продуктом. ДП “Компания “Atlas” распространяет данное программное обеспечение в соответствии с заявкой потребителя, либо посредством своих специализированных сайтов или через партнерскую сеть.

1. Все авторские права на программный продукт **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** принадлежать только компании ДП “Компания “Atlas”.
2. Сервисные центры и компании партнеры ДП “Компании “Atlas” имеют право использовать программный продукт данной и последующих версий в коммерческих целях.
3. ДП “Компания “Atlas” оставляет за собой право отказа в выполнении запроса о предоставлении данного программного продукта.
4. Ни одно частное лицо или организация не может брать плату за распространение продукта **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** без письменного уведомления ДП “Компании “Atlas”.
5. Вы не можете использовать, копировать, эмулировать, создавать новые версии, сдавать в наем или аренду, продавать, изменять, декомпилировать, дизассемблировать, изучать код программы другими способами, передавать зарегистрированную программу или любые из ее составляющих, иначе, чем определено настоящим лицензионным соглашением. Любое такое нелегальное использование означает автоматическое и немедленное прекращение действия настоящего соглашения и может преследоваться по закону.

Все права, не предоставленные здесь, явно сохраняются за ДП “Компания “Atlas” и разработчиком программы.

6. Если почему-либо вы не согласны с этим лицензионным соглашением, вам необходимо удалить все файлы дистрибутива **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** с ваших устройств хранения информации и прекратить использование продукта **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+**.
7. ДП “Компания “Atlas” и автор программного продукта не несет никакой ответственности за возможные ошибки и сбои в программе **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100**

* Внимание.

Программный продукт **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100** не является окончательным вариантом сервисного комплекса для обслуживания устройств ДП “Компания “Atlas” и в данный момент находится в разработке. Компания оставляет за собой право на внесение изменений в состав программного продукта без уведомления пользователей. На текущий момент доступна исключительно та функциональность, которая описана в данном документе. Использование дополнительных возможностей программы может повлечь за собой не устойчивую работу программы либо привести к краху системы.

9. Дополнительная информация

По вопросам функционирования, сопровождения и исправления ошибок в консольном приложении **DigiCons.ini** для электронных весов **Digi SM-300, Digi SM-100, Digi SM-100+** обращайтесь по E-mail: Vladimir.Afanasiev@SystemGroup.com.ua.